



superScale 2018



Regeln Scaleventure

I. Technische Regeln Fahrzeug

1) Fahrzeugtyp:

- a. Zugelassen sind 2-achsige alltagstaugliche Geländewagen.
- b. Keine Crawler, keine Rock-Racer.

2) Maßstab:

- a. Zugelassen sind Fahrzeuge im Maßstab ca. 1:8-1:10 (nach Herstellerangaben).
- b. Die Breite des Fahrzeugs darf 22,5cm nicht überschreiten (gemessen an der breitesten Fahrzeugstelle). Spiegel, Radmuttern etc. werden dabei nicht mitgemessen.

3) Karosserie:

- a. Lexankarosserien sind nicht zugelassen.
- b. Es muss eine komplette Karosserie, mit Stoßstangen, Kotflügeln und Türen vorhanden sein.
- c. Kotflügel dürfen nur geringfügig bearbeitet werden und müssen der originalen Form nachempfunden sein.
- d. Axial-Dingo-Fender sind nicht zugelassen.
- e. Türöffnungen müssen grundsätzlich verschlossen sein, können aber als Karosserieteil "echte Tür", Skelett-Tür oder Sicherheitskette/-seil ausgeführt werden.
- f. An allen Fensterausschnitten außer der Frontscheibe dürfen Gitter- oder Netz"fenster" angebracht sein. Die Frontscheibe darf getönt, muss aber durchsichtig sein (kein auflackiertes oder aufgeklebtes Scheibenimitat)

4) Chassis:

- a. Zugelassen sind Leiterraahmen oder seriennahe Wannenchassis.
- b. Bei Leiterraahmen muss der Fahrerraum von unten geschlossen sein.

5) Bereifung:

- a. Der Reifendurchmesser darf maximal 104mm betragen (laut Angabe des Herstellers), das entspricht z.B. den RC4WD Rocky Country.
- b. Ein benutzbares Ersatzrad muss mitgeführt werden, darf aber als Notrad ausgeführt sein (andere Größe als Original, andere Bereifung)

6) Antrieb:

- a. Die Elektronik und Stromversorgung müssen versteckt untergebracht sein.
- b. Der Antrieb erfolgt durch einen Elektromotor.
- c. Es sind nur Fahrzeuge mit Allradantrieb zugelassen.
- d. Eine zuschaltbare Achsblockierung ist nicht zugelassen.
- e. Allradlenkung ist nicht zugelassen.



superScale 2018



7) Erforderliche Fahrzeugausstattung:

- a. Mindestens ein Außenspiegel
- b. Funktionierende Beleuchtung (mindestens. 2x Weiß vorne, 2x rot hinten) Das Licht sollte ausreichend hell dimensioniert sein.
- c. Cockpit mit Lenkrad und Armaturenbrett.
- d. Zum Maßstab des Fahrzeugs passende Fahrerfigur.
- e. Funktionsfähige Winde mit mindestens 3,5m Seil.
- f. Mindestens ein zusätzliches Abschleppseil.
- g. Ein Sandblech-Set ist empfohlen (max. Länge zwischen Auflagefläche Reifen vorne bis Auflagefläche Reifen hinten)
- h. Zum Maßstab des Fahrzeugs passendes Scale-Zubehör (Anzahl unbegrenzt)
- i. Zum Einsatz kommende fahrtechnische Hilfen müssen auf dem Fahrzeug selbst mitgeführt werden (Anzahl unbegrenzt)
- j. Die Veranstaltungsaufkleber gehören zur Zulassung und müssen an Fahrzeugfront und -seiten angebracht werden. Diese Aufkleber sind vor dem Veranstaltungsbeginn/TÜV-Abnahme anzubringen und über die gesamte Veranstaltung dort zu belassen.
- k. Wenn Erdnägel mitgeführt werden, so dürfen sie eine Länge von max. 100mm haben.
- l. Wenn Wagenheber (HiLift) am Fahrzeug, dann funktionstüchtig, keine Attrappe.

8) Ladungssicherung:

- a. Alle transportierte Ladung muss gesichert sein (z.B. durch Netz, Bungee-Cords etc.), ob auf Ladefläche, im Innenraum, auf einem Dachgepäckträger oder Anhänger. Die Ladung darf bei geländeüblicher Fahrweise nicht herunterfallen oder so verrutschen, dass sie über den Fahrzeugumriss hinausragen oder im Vorbild Schaden nehmen oder verursachen würde.

9) Die TÜV-Abnahme:

- a. Erfolgt vor Veranstaltungsbeginn am Eingang des Scaleventure-Bereiches. Genaueres wird auf dem superScale ausgeschildert sein und vorab im Forum veröffentlicht.



II. Fahrtechnische Regeln Gegebenheiten, Wertung:

1) Allgemeines:

- a. Das Team mit den meisten Pluspunkten gewinnt, sofern nicht anders bekannt gegeben.
- b. Die Teams bleiben bis zum Ende des Wettbewerbs bestehen.
- c. Die Teamgröße wird auf 3 Personen pro Team festgelegt. Einzelpersonen werden vom Orga-Team der Scaleventure als Team zusammengelegt.
- d. Die Teams können sich frei zusammenstellen.
- e. Pro Fahrzeug ein Fahrer.
- f. Die Scaleventure ist als „No-Hands“ zu verstehen, d.h. ein händischer Eingriff wird mit Strafpunkten belegt. Als „Händischer Eingriff“ gilt, wenn das Fahrzeug mit Händen oder Füßen oder einem sonstigen Körperteil berührt wird. Darunter fällt nicht das Bedienen oder Verwenden von mitgeführten Hilfsmitteln.
- g. Wat-Tiefen / Wasserdurchfahrten bis etwa maximal zulässiger Reifendurchmesser können vorkommen.
- h. Die Fehlerpunkte (siehe unten) werden vom Beobachter (Mitglied des superScale Helferteams), der das fahrende Team begleitet, sofort auf dem Teambblatt notiert.

2) Händischer Eingriff:

- a. Ein händischer Eingriff wird mit 50 Strafpunkten gewertet.

3) Tore:

- a. ein Tor besteht aus 2 Torstangen
- b. eine Torkombination besteht aus 4-6 Torstangen
- c. die Torstangen ragen circa 10cm aus dem Boden
- d. die Torbreite beträgt 24cm, kann jedoch vom Streckenbauer situationsabhängig erhöht werden
- e. Wenn die Farben blau/rot gegeben sind, befindet sich die rote Torstange in Fahrtrichtung rechts. Egal ob vorwärts oder rückwärts.
- f. Ein Tor gilt als durchfahren, wenn die komplette Fahrzeugkontur das Tor verlassen hat.
- g. Die Reihenfolge der zu durchfahrenden Tore wird durch Nummern vorgegeben.
- h. Torstange berührt: 10 Strafpunkte (pro Seite, pro Durchfahrtsversuch. Der Durchfahrtsversuch ist beendet, wenn das Fahrzeug das Tor komplett verlassen hat)
- i. Torstange gebrochen: 25 Strafpunkte (gebrochen heißt: wenn die Torstange oder ein Teil von ihr am Boden liegen bleibt. Das gilt pro Seite, pro Durchfahrtsversuch.) Der Durchfahrtsversuch ist beendet, wenn das Fahrzeug das Tor komplett verlassen hat
- j. Tor nicht durchfahren: 40 Strafpunkte
- k. Außenbegrenzung überfahren: 30 Strafpunkte
- l. Außenbegrenzung gebrochen: 40 Strafpunkte



superScale 2018



4) Wertung Gleichmäßigkeitsprüfungen und Zwischenpassagen

- a. Bei Start der Scaleventure erhält jedes Team 500 Pluspunkte. Wer zum Schluss noch am meisten Pluspunkte hat, gewinnt.
- b. Pro Gleichmäßigkeitsprüfung wird eine festgelegte Zeit vorgegeben (vom Orga-Team Scaleventure).
- c. Wird diese Zeit über- oder unterschritten, so wird das mit 5 Strafpunkten pro Minute bestraft (Minute zählt mit jeder angebrochenen Sekunde).
- d. In der Gleichmäßigkeitsprüfung darf kein Stillstand des Fahrzeugs stattfinden (15 Strafpunkte).
- e. Als Stillstand gilt, wenn alle Reifen keine Bewegung gegenüber dem Boden mehr aufweisen.
- f. Die Zeit wird gestartet, wenn das erste Fahrzeug in das Starttor einfährt und wird gestoppt, wenn das letzte Fahrzeug das Zieltor vollständig passiert hat.
- g. Eine eigene Zeitnahme ist untersagt. Die Zeit wird vom Beobachter genommen.
- h. Die Gesamtzeit ist eine Vorgabe des Orga-Teams Scaleventure und bezieht sich auf die addierte, möglichst zu treffende Zeit für alle Gleichmäßigkeitsprüfungen + Zwischenpassagen.

III. Sonstiges:

- 1) Nichts riskieren.**
- 2) Ein händischer Eingriff tut weniger weh als ein kaputtes Fahrzeug.**
- 3) Immer selbst sicher stehen, und Blick für sich und das Fahrzeug behalten.**
- 4) Lieber einmal zu viel absichern und Winchen als einmal zu wenig.**
- 5) Das Ziel heißt: Wohlbehalten durchkommen und richtig viel Spaß haben!**
- 6) Bei der Auslegung der Regeln setzen wir auf den gesunden Menschenverstand und, wie auch bei der gesamten Veranstaltung, auf den verbindenden Modellbaugeist.**